Специалист по шпионажу

Сложная сеть корпоративных интересов лежит в основе большинства аспектов повседневной жизни миров Соглашения, начиная от простой коммерции и заканчивая правительственной политикой, военными конфликтами и межличностнымя отношениями. Если верить приверженцам теории заговора, корпорации сообща управляют галактикой из-за кулис, лоббируя, вкладывая кредиты на нужные счета или руки и полностью контролируя политиков. Но корпоративные интересы часто конфликтуют, и между компаниями, работающим на одном рынке, возникает острая конкуренция, но корпоративные авторитеты не хотят делать всю грязную работу, потому что у них нет времени или потому, что они не хотят, чтобы их руки замарались чем-то совершенно незаконным. Тут и вызывают специалиста по шпионажу.

Специалисты по шпионажу - это шпионы компании и тайные агенты, которым корпоративное руководство доверяет выполнение конфиденциальных миссий с максимальной степенью секретности. Эти специалисты чаще всего работают в теневых корпорациях с аморальным руководством, таких как Арабани Армс Ltd., Консорциум Аспидов и особенно Дом Цейцерер с Апостэ, но их можно найти и в сотнях других компаний по всем мирам Соглашения и за его пределами. Некоторые из этих специалистов - фрилансеры. Эти хорошо обученные специалисты в первую очередь озабочены задачами, направленными на подрыв деятельности конкурирующих корпораций. Рутинные миссии включают проникновение в штаб или склады цели, кражу технологических чертежей или прототипов, выдачу себя за другое лицо или даже заказное убийство руководителей или пристальное наблюдение за конкурентами.

Специалисты по шпионажу преуспевают в том, чтобы создать поддельное имя и фальшивые документы для проникновения куда-либо. Многие специалисты по шпионажу предпочитают избегать насилия в пользу скрытых, не отслеживаемых методов, но они обучены бою и способны наносить точные смертельные раны тем, кого застают врасплох.

Посланники и оперативники чаще всего выбирают этот архетип. Тем не менее, другие персонажи тоже могут стать специалистами по шпионажу, в особенности те, кто обладает талантом маскировки, взлома или других форм уловок.

Альтернативные классовые особенности

Специалисты по шпионажу получают альтернативные классовые особенности на 4, 9 и 12 уровнях.

Лазутчик (Экс) 4 уровень

Секретные миссии - ваша специальность. Блеф, Маскировка и Скрытность становятся для вас классовыми навыками, если они еще не классовые. Один раз в день, когда вы пытаетесь выполнить проверку Блефа, Маскировки или Скрытности, вы можете сделать бросок дважды и использовать лучший результат. Вы можете использовать эту способность больше одного раза в день, потратив 1 ПР за каждое использование после первого.

Фальсификатор (Экс) 9 уровень

Чтобы выполнить свою миссию, вам надо остаться инкогнито, а иногда выдать себя за другого - возможно даже в самые короткие сроки. Таким образом, вы создали для себя запас подставных имён и цифровых поддельных документов на все случаи жизни. Вы легко вживаетесь в любую роль, потратив всего пару минут, настраиваясь психологически и подготавливаясь физически.

Один раз в день в качестве действия полного хода, пока у вас есть доступ к коммуникационному устройству, датападу (Armory стр. 100) или любому другому типу компьютера, вы можете предъявить фальшивую личность вместе с поддельными документами, идентификационной картой и присутствием личных данных в инфосфере. Как обычно, при создании поддельных документов вы должны попытаться выполнить проверку навыка Компьютеров, чтобы создать подделку, и любые существа, внимательно изучающие ваши документы, могут попытаться выполнить свою проверку навыка Компьютеров, чтобы распознать подделку, со всеми обычными модификаторами СЛ в зависимости от обстоятельств, как описано на странице 144 Основной книги правил. Если поддельная личность включает в себя значительное изменение вашего внешнего вида, вы можете использовать результат проверки навыка Компьютеров для проверки навыка Маскировки, чтобы изменить свою внешность, хотя вы все равно должны использовать маскировочный набор, заклинание, изменяющее облик, или технологическое устройство, такое как голографическая кожа при использовании этой способности.

Киллер (Экс) 12 уровень

Вы можете спокойно болтать с руководителем конкурирующей корпорации в его личном кабинете, а через мгновение уже перерезать ему глотку. Вы получаете Болтун, Финт+ или Финт++ в качестве бонусной черты. Если у вас уже есть все эти черты, вы можете выбрать любую другую черту, требованиям которой вы соответствуете, в качестве бонусной черты. Вдобавок, всякий раз, когда вы атакуете и попадаете по кому-либо, кто застигнут врасплох, например, во время предбоевого раунда, вы наносите этой цели дополнительно 1d8 урона того же типа, который обычно наносит ваше оружие.